

Matheus Augusto

Tech Lead & Desenvolvedor de Jogos | Especialista em Realidade Mista (XR/VR) & Unity |
Neurotecnologia & Jogos para Saúde/Educação

CONTATO

Telefone: +55 (79) 99949-2653

E-mail: contato@matheusaugusto.top

Localização: Aracaju, SE – Brasil

LinkedIn: linkedin.com/in/maugustodev

Github: github.com/matheusaugusto11

RESUMO

Desenvolvedor de Jogos e Tech Lead com mais de 5 anos de experiência no desenvolvimento 2D/3D em Unity e 3+ anos especializados em aplicações imersivas de Realidade Mista (XR/VR) e neurotecnologia. Histórico comprovado na gestão de equipes multidisciplinares, arquitetura de sistemas com integração em tempo real (Firebase), desenvolvimento de jogos lançados na Steam e liderança de projetos de alto impacto para instituições como SEBRAE, SENAC e UNIFESP.

HABILIDADES

Hard Skills	Unity (2D/3D/XR), C#, Arquitetura XR/VR, SDKs Meta Quest, Firebase, WebXR (Babylon.js), Agentes de IA, Git/GitHub, Integração de APIs, QA
Soft Skills	Liderança Técnica (Tech Lead), Gestão de Equipes Multidisciplinares, Mentoria & Capacitação, Gestão de Projetos, Metodologias Ágeis, Resolução de Problemas, Articulação Institucional

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Líder Técnico | 2026 – Atual Neuroverse — Aracaju, SE - Brasil

- Liderança Técnica & Gestão: Liderança técnica de equipe de desenvolvimento composta por 8 pessoas, responsável pela arquitetura de software, estimativa de prazos, distribuição de tarefas via ClickUp e suporte prático em Unity.
- P&D & Neurotecnologia (Littera): Gestão do desenvolvimento técnico da plataforma Littera, uma aplicação gamificada voltada para a triagem e identificação de traços de neurodivergência.
- Pesquisa de Tecnologias & Inovação: Prospecção e validação de novas tecnologias e arquiteturas para otimização contínua da performance e acessibilidade das aplicações do ecossistema.
- Otimização de Processos via IA: Pesquisa e implementação de agentes de IA para automação de rotinas internas e ganho de eficiência no fluxo de desenvolvimento da equipe.

Tecnologias: Unity · C# · ClickUp · Git/GitHub · AI Agents · Agile Methodologies

Secretário Geral-Adjunto | 2026 – Atual

Associação de Desenvolvedores de Jogos de Sergipe (ADJOGOS-SE) — Aracaju, SE - Brasil

- **Gestão Organizacional & Membros:** Responsável pelo gerenciamento do quadro de associados, estruturação de processos internos de admissão e prospecção ativa de novos desenvolvedores e estúdios para a associação.
- **Articulação de Ecossistema:** Atuação direta na organização institucional e operacional de iniciativas para o fortalecimento do mercado local de desenvolvimento de jogos em Sergipe (mapeamento de mercado e eventos).
- **Liderança Executiva:** Suporte operacional e estratégico à diretoria na condução de reuniões, alinhamento de metas da entidade e relacionamento comunitário.

Tecnologias: Google Workspace · Organizational Management · Ecosystem Mapping · Notion

Fundador & Lead Game Developer / Project Manager | 2026 – Atual

Sergames Studio — Aracaju, SE - Brasil

- **Direção de Projeto & Gestão:** Atuação como Project Manager, Game Designer e Programador Principal na concepção, planejamento e execução do jogo autoral Sery: Into the World of Myths (demo disponível na Steam).
- **Arquitetura & Game Design:** Desenvolvimento completo das mecânicas base e sistemas core do jogo, criando a documentação (GDD) e estruturando o pipeline de programação e integração de assets.
- **Liderança & Coordenação:** Responsável pela definição, distribuição e revisão contínua das tarefas do time, garantindo o alinhamento entre as áreas técnicas e artísticas.
- **Exibição em Eventos & Negócios:** Representação do estúdio em eventos relevantes do setor (BGF e Retrô Games SE), além do gerenciamento de conexões de negócios e networking na Gamescom LATAM (Acesso Business).

Tecnologias: Unity (2D/3D) · C# · Steamworks SDK · Git/GitHub · GDD (Game Design Document)

Líder Técnico | 2022 – 2026

ADA Metaverse — Aracaju, SE - Brasil

- **Liderança Técnica & Gestão:** Liderança técnica de equipe multidisciplinar (5 desenvolvedores, 1 modelador 3D e 1 designer), gerenciando prazos, revisão de código e diretrizes de desenvolvimento em Unity.
- **Plataforma Ada Labs:** Responsável técnico pelo desenvolvimento do Ada Labs, plataforma imersiva para o ensino em áreas da saúde, projetando interfaces UI/UX, integração com banco de dados em tempo real (Firebase) e arquitetura para ambientes multiplayer.
- **Mentoria Corporativa:** Mentoria semanal e instrução técnica de estagiários do Banco Banese, guiando o aprendizado em Unity e a concepção de um projeto de ambiente de trabalho virtual imersivo.
- **Projetos de Alto Impacto & Prazos Curtos:** Desenvolvimento solo e entrega de 4 jogos imersivos de rápida execução (prazos inferiores a 30 dias) para eventos do SEBRAE-SE (como o Viva Sergipe) e SEBRAE Nacional.
- **P&D e Inovação em Hardware:** Desenvolvimento de experiência de jogo imersiva em parceria com a UNIFESP, integrando captura de impulsos biométricos diretamente na mecânica da aplicação.
- **Prototipagem & Ferramentas:** Controle de versão com Git/GitHub e prototipagem pontual WebVR utilizando Babylon.js.

Tecnologias: Unity · C# · XR/VR SDKs (Meta Quest) · Firebase · WebXR (Babylon.js) · Git/GitHub

**FORMAÇÃO
ACADÊMICA**

Bacharelado em Jogos Digitais | 2026 – Atual
Faculdade Méliès

Foco em desenvolvimento de competências artísticas, animação, roteirização, sonorização, aprimoramento de programação e documentação (GDD).

Técnico em Programação de Jogos Digitais | 2019 – 2021
SENAC

Foco em fundamentos de lógica de programação, motores de jogo 2D/3D e arquitetura de código para jogos.

IDIOMAS

Inglês Básico